

江苏省大学生计算机设计大赛组织委员会函件

关于“新大陆杯”2023年江苏省大学生计算机设计大赛补充通知

各有关高校教务处：

鉴于中国大学生计算机设计大赛组委会有关赛事的安排变动，2023年江苏省大学生计算机设计大赛新增类别的报名截止时间作出调整，具体安排如下：

一、报名截止日期

1. 2023年江苏省赛新增类别

新增大类两项：(1)计算机音乐创作类，(2)国际生“学汉语，写汉字”类。

新增企业赛道小类五项：(1)人工智能挑战赛，(2)大数据主题赛，(3)物联网专项赛，(4)信创软件应用与开发，(5)区块链应用与开发。

以上新增类别的报名截止日期调整为**2023年5月10日**。

2. 其余类别

其余类别包括：(1)软件应用与开发(不含企业赛道)；(2)微课与教学辅助；(3)物联网应用(不含专项赛)；(4)大数据应用(不含主题赛)；(5)人工智能应用(不含挑战赛)；(6)信息可视化设计；(7)数媒静态设计；(8)数媒动漫与短片；(9)数媒游戏与交互设计。其参赛报名截止日期仍然为**2023年4月14日**。

各参赛学校需指定专门联系人作为本校管理员，按照以上不同类别规定的报名截止时间（各小类截止时间详见附件）在网上（<https://2023.jsjds.com.cn/>）完成报名、提交作品、汇出报名费。并在线提交参赛作品及相关文件，参赛队需要在报名系统内下载由报名系统生成的报名表，打印后加盖学校（教务处）或者学院公章，由全体作者签名后，拍照或扫描上传到报名系统。逾期视为无效报名，没有参赛资格。

二、省赛决赛时间地点（详情届时请见省赛决赛通知）

1. 2023年省赛新增类别：**5月27日 东南大学（九龙湖校区）**

2. 其余类别：**5月20日 南京师范大学（仙林校区）**

三、报名费缴纳

参赛报名费为初赛每件作品300元，可通过银行汇款或支付宝功能寄出，为便于统计验证，请务必在银行汇款附言中或支付宝备注中注明网上报名时分配的作品编号，如作品数较多附言无法写全作品编号，请分单汇出。报名费发票在报名结束后统一开具、集中寄发。

① 银行汇款（务必备注作品编号）

收款名称：江苏省计算机学会

收款账号：4301011109002000471

开户行名称：工商银行南京大方巷支行

② 支付宝支付（务必备注作品编号）

联系电话：025-86635622、18114472513

欢迎使用支付宝付款

江苏省计算机学会



四、其他事项

有关大赛的通知、结果通报、新闻等，均请关注网站 <https://www.jscs.org.cn/kxpj.php?id=2>，或者以下“江苏省计算机学会”微信公众号。



大赛组委会秘书处联系人：叶锡君，电话：18651600817，电子邮箱：jsjdszk@163.com。

江苏省大学生计算机设计大赛组委会

2023年3月15日



附件：

省赛所有类别报名截止时间及决赛时间地点表格

大类	小类	4月14日报名截止 决赛：5月20日 南京师范大学	5月10日报名截止 决赛：5月27日 东南大学
一、软件应用与开发类	1. Web 应用与开发	√	
	2. 管理信息系统	√	
	3. 移动应用开发（非游戏类）	√	
	4. 算法设计与应用	√	
	5. 信创软件应用与开发		√
	6. 区块链应用与开发		√
二、微课与教学辅助类	1. 计算机基础与应用类课程微课（或教学辅助课件）	√	
	2. 中、小学数学或自然科学课程微课（或教学辅助课件）	√	
	3. 汉语言文学（限于唐诗宋词）微课（或教学辅助课件）	√	
	4. 虚拟实验平台	√	
三、物联网应用类	1. 城市管理	√	
	2. 医药卫生	√	
	3. 运动健身	√	
	4. 数字生活	√	
	5. 行业应用	√	
	6. 物联网专项		√
四、大数据应用类	1. 大数据实践赛	√	
	2. 大数据主题赛		√
五、人工智能应用类	1. 人工智能实践赛	√	
	2. 人工智能挑战赛		√
六、信息可视化设计类	1. 信息图形设计	√	
	2. 动态信息影像（MG 动画）	√	
	3. 交互信息设计	√	
	4. 数据可视化	√	
七、数媒静态设计类	1. 平面设计普通组	√	
	2. 环境设计普通组	√	
	3. 产品设计普通组	√	
	4. 平面设计专业组	√	
	5. 环境设计专业组	√	
	6. 产品设计专业组	√	
	1. 微电影普通组	√	

大类	小类	4月14日报名截止 决赛：5月20日 南京师范大学	5月10日报名截止 决赛：5月27日 东南大学
八、数媒动漫与短片类	2. 数字短片普通组	√	
	3. 纪录片普通组	√	
	4. 动画普通组	√	
	5. 新媒体漫画普通组	√	
	6. 微电影专业组	√	
	7. 数字短片专业组	√	
	8. 纪录片专业组	√	
	9. 动画专业组	√	
	10. 新媒体漫画专业组	√	
	九、数媒游戏与交互设计类	1. 游戏设计普通组	√
2. 交互媒体设计普通组		√	
3. 虚拟现实 VR 与增强现实 AR 普通组		√	
4. 游戏设计专业组		√	
5. 交互媒体设计专业组		√	
6. 虚拟现实 VR 与增强现实 AR 专业组		√	
十、计算机音乐创作	1. 原创音乐类普通组		√
	2. 原创歌曲类普通组		√
	3. 视频音乐类普通组		√
	4. 交互音乐与声音装置类普通组		√
	5. 音乐混音类普通组		√
	6. 原创音乐类专业组		√
	7. 原创歌曲类专业组		√
	8. 视频音乐类专业组		√
	9. 交互音乐与声音装置类专业组		√
	10. 音乐混音类专业组		√
十一、国际生“学汉语、写汉字”	1. 软件应用与开发		√
	2. 微课与教学辅助		√
	3. 物联网应用		√
	4. 大数据应用		√
	5. 人工智能应用		√
	6. 信息可视化设计		√
	7. 数字媒体类		√