

竞赛平台使用说明-校级管理员、参赛帐号

参阅大赛官网 (<http://www.jsjds.org>) 以下文件:

- 2016 年大赛参赛规程要点解读
- 2016 年大赛: 网站与数据库作品部署说明
- 2016 年大赛省级赛信息公告汇总
- 2016 年大赛参赛指南
- 2016 年大赛日程安排及微电影竞赛事宜
- 2016 年中国大学生计算机设计大赛通知

自 2016 年 4 月起, 各省级选拔赛区陆续开始进行报名。各参赛队应以学校为单位, 与相关省级选拔赛区组委会联系, 获得校级管理员帐号, 登录大赛竞赛平台, 分派报名作品帐号, 报名参赛。

部分省市没有组织省级选拔赛的, 从全国直报赛区报名参赛。

部分省级选拔赛没有覆盖的类别, 从全国直报赛区报名参赛。

省级选拔赛已经覆盖的类别, 原则上应从省级选拔赛报名参赛。

不使用国赛平台进行省级赛选拔的, 可在省级赛结束后再向省级赛组委会索取校级管理帐号, 进行上推决赛作品的信息填报工作。

国赛报名平台网址: <http://2016.jsjds.org>

一、报名阶段校级流程:

1. 学校大赛负责人向省级赛区申请校级管理员帐号。
2. 参赛作者向校级管理员申请参赛帐号, 或校级管理员直接分派参赛帐号
3. 参赛作者登录参赛帐号, 填报报名表、作品相关说明、作品相关链接、签字盖章的报名表、汇款单。
4. 校级管理员审核作品,
 - (1) 如无误提交正式报名;
 - (2) 如需要修改则退回参赛作者进行修改
5. 参赛作者在接到退回作品后, 修改完善报名信息、保存, 等待校级管理员重新审核、提交。
6. 参赛作者在作品已经提交后, 如发现需要修改完善报名信息, 亦可主动提交退回作品申请。校级管理员在收到退回申请后确认退回。退回的作品需要校级管理员重新审核、提交。
7. 报名期结束后, 则校级管理员和参赛作者均无权再做操作。

注: 无论哪级帐号, 首次登录后请点击顶栏【个人信息】修改登录密码。

以下介绍流程各步骤的操作方法。

二、校级管理帐号

向赛区管理员申请校级管理员帐号后, 访问并登录国赛报名平台 <http://2016.jsjds.org>。

1. 修改初始登录密码

点击顶栏“个人信息”，修改初始登录密码。

2. 维护院校联系人信息

点击顶栏“个人信息”，填充或修改参赛院校联系人及管理人信息。

3. 分派本校参赛帐号

点击左侧“参赛帐号管理”，出现下图：



点击蓝色的“新增参赛帐号”按钮，选择作品类别。

注意，作品类别后括号内的限额为省级赛报名限额。而上推决赛的限额为每校每小类不超过 2 件作品同时每大类不超过 6 件作品。

类别后的括号中的红字为对该类别的说明或主题限制，请报名时确认，否则为无效报名。



9.计算机音乐（省赛，非专业类）（限额: 12）(省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。)

☐ 原创（省赛，非专业类）（限额: 4）（省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。）

☐ 创编（省赛，非专业类）（限额: 4）（省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。）

☐ 视频配乐（省赛，非专业类）（限额: 4）（省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。）

10.计算机音乐（省赛，专业类）（限额: 12）(省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。)

☐ 原创（省赛，专业类）（限额: 4）（省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。）

☐ 创编（省赛，专业类）（限额: 4）（省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。）

☐ 视频配乐（省赛，专业类）（限额: 4）（省级赛用。国赛请从国赛直报赛区报名。）

11.计算机音乐（国赛，非专业类）（限额: 6）

☐ 原创（限额: 2）

☐ 创编（限额: 2）

☐ 视频配乐（限额: 2）

12.计算机音乐（国赛，专业类）（限额: 6）

☐ 原创（限额: 2）

☐ 创编（限额: 2）

☐ 视频配乐（限额: 2）

二、选择参赛类别

☒ 本科 ☐ 高职高专

三、参赛帐号信息

帐号登录名:

帐号邮箱:

默认登录密码为123456

选定类别后，选择参赛选手类别（上推国赛决赛时只能是本科）、分派的参赛帐号名称（初始密码 123456）、信箱，然后点击“确认新建”按钮，即可创建参赛帐号。如下图。

 首页 个人信息	
基本操作 首页公告 参赛帐号管理 参赛作品管理	赛区公告: 某某赛区 <div>新增参赛帐号</div> 参赛帐号列表 <div> 帐号登录名: 某某大学_1 参赛作品类别: 软件应用与开发 - 网站设计 作品名称: <input type="button" value="重置密码"/> </div>

3. 重置参赛帐号密码

点击“参赛帐号管理”页面中参赛帐号框格中的“重置密码”，即可对参赛帐号重置密码。

4. 参赛作品审核、提交

点击左栏【参赛作品管理】，在出现的参赛作品列表中选择要管理的作品，逐项审核报名表的各项信息（报名表、作品相关说明、作品相关链接、签字盖章的报名表、汇款单），确认无误后点击“报名表”和“作品相关说明”后的【提交正式报名按钮】，确认提交正式报名。

作品 16440

报名表 (请提交!)
作品相关说明 (请提交!)
报名表打印上传等

报名表 保存 提交正式报名

学校 某某大学

作品名称

作品类别 软件应用与开发 - 网站设计 修改

报名表 (请提交!)

作品相关说明 (请提交!)

作品相关说明 提交正式报名

确认正式提交报名后的页面如下所示。

作品 16440

报名表 (已提交)
作品相关说明 (请提交!)
报名表打印上传等
作品部署、查阅与上传链接填写
寄汇报名费

报名表 保存 已提交正式报名 取回修改

学校 某某大学

作品名称 这里填写作品名称

作品类别 软件应用与开发 - 网站设计

5. 参赛作品取回修改

已经正式提交的参赛作品，如果需要修改（参赛帐号申请，或校级管理员发现新问题需要修改），可以从上节参赛作品管理页面中点击【取回修改】，即可回到未提交状态。可由参赛者 或 校级管理员 修改作品后，重新提交。

三、参赛作品帐号

1. 登录

向校级管理员申请参赛作品帐号后，访问并登录大赛报名网站：<http://2016.jsjds.org>。登录后阅读首页显示的国赛组委会公告及所报名赛区发布的公告。如下图所示。

首页 个人信息 大赛首页 退出

基本操作

- 🏠 首页
- 📢 赛区公告
- 👤 个人信息
- 📧 消息
- 📁 作品管理

0. 报名和作品提交要完成的工作包括：

- * 报名表填报
- * 作品相关说明填报
- * 报名表打印、签字、盖章后拍照或扫描上传
- * 作品相关链接填报
- * 寄汇报名费并将数据拍照或扫描上传

只有上述所有工作全部完成，才算完成报名工作。

特别提醒上传的百度云网址应点击文件或文件夹后用“分享”功能提取，不能直接用地址栏的网址。同时强烈建议在其他电脑上检验。一般正常的链接格式形如：
http://pan.baidu.com/s/*****

赛区公告: 某某赛区

然后点击顶栏“个人信息”修改登录密码。

2. 进入作品报名页面

点击左侧“作品管理”，进入报名和作品提交步骤。在此阶段需要填报的内容有报名表、作品相关说明、作品相关链接、签字盖章的报名表、汇款单。

3. 填写报名表和作品说明

按要求填报报名表和作品相关说明，操作过程中建议隔一段时间点击一下“保存”按钮进行已填报信息的保存。

注意 2016 年大赛参赛队队员数限制为 1-3 人，因此上推国赛决赛的作品和在国赛直报赛区报名的作品，不要填报第 4、第 5 名作者。

4. 作品相关说明填报

包括作品安装说明、作品效果图上传、作品开发思路、作品设计重点与难点、指导教师自评及其他说明。

5. 报名表打印、签字、盖章后拍照或扫描上传

从“报名表打印上传”页，点击“点击预览报名表”，打印，签字，盖学校章，扫描后上传。

6. 参赛作品上传、部署与查阅链接填写

因作品展示、评审等环节需要统一提取作品，所有作品相关文件必须上传到主流网盘中（推荐百度云盘、360 云盘、腾讯云盘），然后将链接填入以下相关输入框中。

特别提醒上传云盘的网址提取，应点击文件或文件夹后用“分享”功能提取，不能直接用地址栏的网址。同时强烈建议在其他电脑上检验。例如，百度云盘一般正常的链接格式形如：http://pan.baidu.com/s/*****

请自行注册和登录各主流网盘，根据在自己网盘的根目录下建立以下格式的文件夹：

JSJDS2016-作品编号

其中，作品编号可在提交报名表后从报名贴左侧“作品管理”中查到。例如，如果你的作品编号为 10001，则建立的文件夹名为

JSJDS2016-10001

不按要求的文件夹为无效提交。

所有参赛文件均应保存在此文件夹内，分别对此文件夹及内部作品创建公众分享的公开链接，链接填入以下输入框中。

需要填写的作品查阅链接包括：

1) 参赛文件夹访问网址（必传）：

该网址为整个文件夹的分享网址，点击后可访问整个文件夹，包含所有子文件夹。

如有需要保密的敏感文件请勿放置其中。

2) 作品文件包（必传）

保存在上述文件夹中的作品文件包，命名规则为：

JSJDS2016-作品编号-作品.文件类型名

如果作品由多个文件构成，请打包压缩为一个压缩文件包后分享。

例如，编号为 1001 的作品提交的某视频作品文件，其命名为：

JSJDS2016-1001-作品.rar

播放类作品时长不得超过 10 分钟。

本文件包将会被公示，请勿放置不宜外泄的技术信息。

开发类作品的文档性内容亦在此上传提交。代码请不要在此提交！

3) 素材、源码包（根据需要选传）

保存在上述文件夹中的素材、源码包、数据库文件，命名规则为：

JSJDS2016-作品编号-素材源码.文件类型名

如果作品由多个文件构成，请打包压缩为一个压缩文件包后分享。

例如，编号为 1001 的作品提交的素材文件，其命名为：

JSJDS2016-1001-素材源码.rar

如有需要保密的敏感文件请勿放置其中。

4) 答辩辅助文件（根据需要选传）

答辩辅助性文件（例如，答辩 PPT）可在决赛答辩时使用。如果不上传，则答辩时不能使用。

答辩时亦可直接运行或播放作品文件，不使用本文件。

5) 作品演示视频（交互式作品必传，直接播放式媒体作品可以不传）

交互式作品及非媒体类作品请上传通过实际运行操作介绍主要功能的演示录像。

网站设计和数据库应用类作品请上传通过实际运行操作介绍主要功能的录像。

7. 寄汇参赛报名费并上传汇款凭证

根据您所参加竞赛的赛区不同，关于报名费的收取金额及办法有所不同，请咨询您所参加竞赛的组委会。

寄汇报名费后，请将报名费汇款凭单清晰扫描或拍照后上传到本栏（压缩至 100K 内的清晰.jpg 图片）。

8. 申请取回作品进行修改

作品被校级管理审核通过并正式提交后，如果需要进行修改，可以点击【作品管理】页面中的【申请取回修改】按钮，由校级管理员确认后退回修改。注意修改后需要由校级管理

员重新审核、提交。



参赛类型: 本科
学校名称: 某某大学
学校位置: 澳门
参加赛区: 某某赛区

我的作品列表

(绿色为成功提交正式报名的作品, 红色为未提交正式报名的作品)
(您有 0 个作品未提交正式报名, 由校级管理员格式检查后提交正式报名)

16440 (已提交)

(等待审核)

软件应用与开发

网站设计

首页 个人信息

作品 16440

报名表 (已提交) 作品相关说明 (请提交!) 报名表打印上传等

报名表 保存 已提交正式报名 申请取回修改

学校	某某大学
作品名称	这里填写作品名称
作品类别	软件应用与开发 - 网站设计
作者信息	
作者一	
姓名	作者1