

# 软件应用与开发类 评比标准

## 制定说明：

为提升学生计算机专业技能以及创新创业能力；为竞赛提供公平性制度保障，便于参赛师生及评委的操作及实践。

## 类别说明：

软件应用与开发的作品是指运行在计算机（含智能手机）、网络和/或数据库系统之上的软件，提供信息管理、信息服务、移动应用、算法设计等功能或服务，分为 Web 应用与开发、管理信息系统、移动应用开发、算法设计与应用等类别。

## 作品基本要求：

作品内容健康、积极向上、符合政策法规。

## 附件：

- 1、中国大学生计算机设计大赛软件开发类作品设计和开发文档简要要求；
- 2、中国大学生计算机设计大赛作品信息摘要。

# 评比标准

| 一级指标<br>(占比)  | 二级指标  |
|---------------|---|
| 主题创新<br>(15%) | <b>设计理念:</b> 新业务、新应用、新需求  |
|               | <b>技术创新:</b> 应用技术、提升性能、改善服务                                     |
|               | <b>功能特色:</b> 界面设计、交互性, 应用场景、解决方案、技术实现和运营模式等                     |
| 功能效果<br>(30%) | <b>需求分析:</b> 紧密围绕主题, 任务目标明确, 应用原型完整, 程序运行稳定, 有独特风格              |
|               | <b>功能实现:</b> 业务功能准确充分, 设计合理、具有相关辅助功能, 如用户管理、查询检索、统计分析等          |
|               | <b>应用价值:</b> 应用效果和应用前景, 市场价值                                    |
| 技术实现<br>(40%) | <b>系统设计:</b> 系统架构符合软件需求的要求。                                     |
|               | <b>系统实现:</b> 方案合理, 算法、数据库设计/选择合理                                |
|               | <b>代码质量:</b> 代码撰写符合软件工程规范;                                      |
|               | <b>设计文档:</b> 系统方案、框架设计、测试报告、功能及性能指标、安装配置、使用说明。要求版式规范、内容齐备、简明扼要。 |
| 作品呈现<br>(15%) | <b>工具种类:</b> 深度、整合。   |
|               | <b>运行效果:</b> 运行稳定、流畅、软硬件资源要求合理;                                 |
|               | <b>人机交互:</b> 呈现形式合理, 界面美观, 设计人性化, 符合设定受众。                       |
| 作品呈现<br>(15%) | <b>现场答辩:</b> 答辩中简明阐述设计方案和作品特色, 准确回答问题, 精神面貌好, 团队协作强。            |
|               |   |
| 评审说明          | 对作品的突出优点或缺点进行说明, 如推荐一等奖或不获奖。                                    |

# 提交内容

| 类别 | 描述  |
|----|---|
| 文档 | 说明文档: 提交“中国大学生计算机设计大赛作品信息摘要”、“中国大学生计算机设计大赛软件开发类作品设计和开发文档”的 PDF 版本;<br>演示文档: 提交现场演示 PPT 文档, 并同时提交其转换为 PDF 版本;<br>答辩视频: 提交答辩视频, 时长不超过 10 分钟, 格式为 MP4, 建议不高于全高清标准, 画面清晰声音稳定; |
| 代码 | 源代码: 作品团队开发产生的全部源代码, 不包括开发工具、开源软件源、公共类库等代码。根据文档能产生完全一样的安装包。   |
| 作品 | 安装包: 能安装运行的软件;  |
| 其他 | 所有文件夹必须包括 readme.txt 文件, 简要说明本文件夹作用, 以及对各文件的描述。   |