# 大赛作品评审依据

大赛作品评审整体原则：

（1）评委根据以下原则评审作品（适用于所有类别作品）：

软件开发：运行流畅、整体协调、开发规范、创意新颖。

数字设计：主题突出、创意新颖、技术先进、表现独特。

音乐创作：主题生动、声音干净、结构完整、音乐流畅。

（2）作品的主题、内容符合要求，报名信息和文档必须完整规范。

（3）决赛答辩阶段，作品介绍明确清晰、演示流畅不出错、答辩正确简要、不超时。

有些类别还有相应的细化要求，请参阅。