

大赛分类

- 大数据赛

- (1) 大数据方案设计
- (2) 大数据应用系统
- (3) 大数据挑战赛

- 人工智能赛

- (1) 人工智能方案设计
- (2) 人工智能应用系统
- (3) 人工智能挑战赛



大数据方案设计小类

- 作品主旨
 - 针对某一领域的问题，以数据为依据对数据进行处理分析
 - 提出一套完整的解决问题的方案
- 提交内容：方案论证报告
 - 问题背景
 - 数据来源
 - 数据分析
 - 解决方案
 - 以数据来源和相关处理程序为附件



大数据方案设计小类

- 作品可涉及但不限于以下领域：
 - 环境与人类发展大数据（气象/环境/资源/农业/人口等）
 - 城市与交通大数据（城市/道路交通/物流等）
 - 社交与电商大数据（舆情/电商/兴趣爱好/自然语言处理等）
 - 金融与法律大数据
 - 生物与医疗大数据
 - 文化与教育大数据（教育/艺术/文化/体育等）
 - 其它行业大数据



大数据应用系统小类

- 作品主旨
 - 针对某一领域的问题形成一套以大数据为基础的软件系统
 - 针对特定问题对大数据技术的优化与改进
- 作品要求
 - 需要有完整的方案设计与代码实现
 - 现场答辩时，必须对系统功能进行演示
- 提交内容
 - 源代码与可运行程序
 - 相关数据或数据链接
 - 撰写相关文档，主要内容包括但不限于：作品应用场景/设计理念/技术方案/作品源代码/用户手册/作品功能演示视频等



大数据应用系统小类

- 作品可涉及但不限于以下领域：
 - 环境与人类发展大数据（气象/环境/资源/农业/人口等）
 - 城市与交通大数据（城市/道路交通/物流等）
 - 社交与电商大数据（舆情/电商/兴趣爱好/自然语言处理等）
 - 金融与法律大数据
 - 生物与医疗大数据
 - 文化与教育大数据（教育/艺术/文化/体育等）
 - 大数据技术及其优化（数据治理/管理/分析等）
 - 数据可视化（针对可视化工具本身的优化与改进）



中国大学生计算机设计大赛 大数据/人工智能

人工智能方案设计小类

- 作品主旨
 - 基于人工智能的方法与思想，针对某一领域的问题提出解决方案
- 作品要求
 - 作品必须以人工智能为核心手段，提出系统详细的解决方案与设计步骤
 - 系统必须具有可行性，且不带有科幻色彩
- 提交内容
 - 作品以方案论证报告为主要提交形式
 - 以相关数据、依据文件、辅助处理程序等为附件
 - 报告主要内容包括但不限于：问题背景、算法依据、技术路线、可行性分析、系统详细设计、系统交互设计、系统功能演示等

中国大学生计算机设计大赛 大数据/人工智能



人工智能方案设计小类

- 作品可涉及但不限于以下领域：
 - 智能城市与交通（包括无人驾驶）
 - 智能家居与生活
 - 智能医疗与健康
 - 智能农林与环境
 - 智能教育与文化
 - 智能制造与工业互联网



中国大学生计算机设计大赛 大数据/人工智能

人工智能应用系统小类

- 作品主旨
 - 基于人工智能的方法与思想，针对某一领域的问题提出解决方案，并进行实现
 - 也可以是针对人工智能某一特定领域方法的改进与优化
- 作品要求
 - 作品必须以人工智能为核心手段，提出系统详细的解决方案与设计步骤
 - 作品必须有完整的代码实现
 - 现场答辩时，必须对系统功能进行演示
- 提交内容
 - 作品源代码、可执行程序
 - 相关数据或链接
 - 撰写相关文档，主要内容包括但不限于：作品应用场景、设计理念、技术方案、作品源代码、用户手册、作品功能演示视频等



中国大学生计算机设计大赛 大数据/人工智能

人工智能应用系统小类

- 作品可涉及但不限于以下领域：
 - 智能城市与交通（包括无人驾驶）
 - 智能家居与生活
 - 智能医疗与健康
 - 智能农林与环境
 - 智能教育与文化
 - 智能制造与工业互联网
 - 三维建模与虚拟现实
 - 自然语言处理
 - 图像处理与模式识别方法研究
 - 机器学习方法研究



人工智能赛、大数据赛

决赛作品人数 / 项目数限制

- 参赛队人数
 - 每队学生1-3人（挑战类除外）
 - 挑战类，每队学生1-5人
 - 每队指导教师1-2人
- 学校入围决赛项目数
 - 每大类不多于4项（挑战类除外）
 - 挑战类，每赛题每校不多于1项



中国大学生计算机设计大赛 大数据 / 人工智能

什么样的作品可以报人工智能 / 大数据

- 作品的特点
 - 涉及人工智能或大数据领域
 - 用人工智能的方法
 - 或以数据为基础
 - 可以是对方法的改进
 - 可以是对方法的运用，解决某领域的问题
- 人工智能：突出以方法为特色
- 大数据：突出以数据为基础



评审标准

方案设计

- 创新性（30%）：作品在应用场景、解决方案、运营模式等方面是否具有创新性
- 可行性（40%）：作品有无科学性错误、是否切实可行
- 完整性（30%）：作品的方案是否完整、明确、合理

应用系统

- 创新性（30%）：作品在应用场景、解决方案、算法设计中是否具有创新性。
- 技术实现（40%）：作品技术路线是否可行，系统架构是否合理，核心算法应用是否适宜，并综合考虑算法改进与性能优化
- 作品效果（30%）：作品功能是否完整、运行是否流畅、界面设计是否合理、用户使用是否便捷、作品中涉及的人工智能算法运行效果是否能满足作品的要求

